

BARRIO XINO

Biombo del Señor Polisia

Cedido, rebajado de peso, pasado a PDF
y colgado en la Red por Kronovader



Sergi Latorre



Los que se lo han currao

Escrito: (se ve que saburría el shaval) por Sergi Latorre.

Ilustración del Biombo (mola mazo) de Sergi Domenech.

Colores del susodicho (erbiombo) de Sergio G. Ejeda.

Ilustraciones chistes: (a vé si adivinas la que ha hesho cada uno) de Sergi Latorre y Sergi Domenech.

Entintado: (a vé si podemos arreglarlo un poco) de Josep Andreu «Cabezas cortadas» Latorre.

Diseño y maquetación: (Hay que ve, pobresillos) Dinamic Duo, Kay, Javier Pérez Calvo y Jaime González García.

Diseño de la papela: (con Jacdaniels lo selebramos) de Dani «UAHAHA!» Prieto.

Soporte informático: (el escaner, coño, el escaner) de David «Jimix» Jimenez.

Traducción y adaptación: (que pasó a limpio, vaya) por Jordi «El Engendro» Castells.

Los agradecimientos

El autó desea agradese la desinteresá ayuda resibía por parte de musha gente; no et.tán todos los que son, pero son todos los questán:

En primé lugá a los que son, por deresho propio, coautores de musho del material aquí presentao: yo simplemente me limitao a reglamentá sus idas de olla. Ellos son Luis Antonio Torres,

Jordi Simon, Dani Prieto, Simon Lozano, Pere Puig, Jordi Gallardo, Norberto, Alexis, Jordi Roig, Jose Perez, Albert Caldach, Jordi Casas, David Lopez, y otros de cuyo nombre me gut:taría acordarme.

Gracias a Albert Caldach por haser dabogao del diablo.

Gracias al club de rol "La posada del semigegant vengut" por permití la publicación de su lit.ta de visios, y por barrioxineros.

Gracias a Espe por ser (y no ibas tan desencaminá con aquello de los marsianos...).

Gracias a mi familia por no dirigirme la palabra cuando et.toy escribiendo (como si fuera un gran esfuerso mental parir et.te engendro. Si ej que...).

Gracias a Sergi Domenech por curralse unos dibujos de puta madre.

Gracias a Kiko por ayudá a et.te analfabeto de la infomática (¡te haré una partida, lo jurol)

Gracias a la librería Strange Comics de Reus por apoyá (en el buen sentío de la palabra) el lansamiento del juego.

Gracias a tus putas gracias, empesaron mis desgracias (La Polla dicsit).

Gracias a la Lista de Correo de Juegos de Rol y Familia por nominá a Barrio Xino en sus premios.

Y gracias a mis amigos por estar ahí.

Y, como no, un saludo pa l' Associació de Jugadors de Jocs de Rol de Reus.

Pues eso.

Dedicat a Josep Andreu Latorre, per valent.



colección dosdediez nº4

Publicado por **La Factoría**, C/ Pico Mulhacén, 24. Pol. Ind. El Alquitón. 28500 Arganda del Rey, Madrid. Spain © 2001, La Factoría de Ideas por esta edición

teléfono: 91 870 45 85

www.distrimagen.es

e-mail: factoria@distrimagen.es

La editorial autoriza a fotocopiar la página 23 de este libro para uso personal

Julio de 2001

© 2001 **Sergi Latorre**. © 2001 por esta edición **La Factoría de Ideas**. Todos los derechos reservados. Queda expresamente prohibida la reproducción sin el permiso escrito de la editorial. Todos los personajes, nombres, lugares y textos mencionados en este libro son propiedad intelectual de **Sergi Latorre**.

La mención o referencia a cualquier otra compañía o producto en estas páginas no debe ser tomada como un ataque a las marcas registradas o propiedades intelectuales correspondientes.

Debido a su temática, este producto se recomienda sólo para lectores adultos

ISBN: 84-8421-440-0 Depósito Legal: M-31075-2001

BARRIO XINO

Un juego de rol chungo
Mu chungo

INDISE

Introito, oséase, eta paginuka	3
Nueva ley de la calle, Seguridá sostiá	4
Ruta 69, er módulo	11
Penejotas	24

INTROITO

Leidis an gentelmans, pa tos ut.tedes...¡las pantallas de Barrio Xinol! Fastuosa obra de los sinpares artit.tas Sergi Domenech y XXXX que, de manera generosa (y a cambio de la no publicación de sientas fotos que obran en mi podé, claro), san currao con su habitual dominio y maestría un peaso de dibujo que paqué. ¡Sacabó el tené que desí la verdá a los jugadores, leñe! A partí da ora, el Señor Polisia podrá endiñá todas las trolas que quiera aserca de los resultaos de las tiradas de dados, amén de aser ver que tiene la partida escrita y ordenada por essenas, en lugá de tené que reconosé que lleva toda la tarde improvisando. Y como ya se sabe que, en et.to de las pantallas y tal, siempre sagra dese algo de material nuevo pa las partidikis, encontrareis en e.te pequeño suplemento lo siguiente:

Pa empesá, y por riguroso orden dapa-risión, nuevas reglas pa aplicá en una circunstancia habitual en vuet.tras partías: la visita a sentros hospitalarios. Que los pejotas se preparen, porque van a conosé en vivo y en directo la seguridá sostiá del Barrio Xino...

A continuasión, y gracias a la cortesía del club "La posada del semigegant vengut" de Tortosa... ¡Ampliamo la lista de visios a sien! Hay que vé como saben de visios et.ta peña de Tortosa... por algo será, digo yo.

Y ya por último, pero no por ello menos importante, sincluye un peaso de modulo que puede dá pa varias sesiones, y que sin duda satisfará a los Señores Polisia má ec-sigentes.

Nueva ley de la calle

Seguridá sosiá

NUEVA LEY DE LA CALLE: SEGURIDÁ SOSIÁ

La vida dun pejota é mu dura, y mácsime si se tiene en cuenta lo ecspuestos q'están a sufrí heridas de diversa considerasi3n por parte de los malvados penejotas quel Seño Polisia pondrá en su camino. É por ello que, a continuasi3n, vamo a exponé una serie de directrises pa reglamentá, a efectos de juego, las visitas a sentros hospitalarios que, sin duda alguna, los pejotas realisarán con frecuencia.

Y que dió los pille confesaos...

DIGA TREINTAITRÉ

Las siguientes reglas deben aplicarse solo en caso quel pejota o pejotas vayan a l'ospital por algún motivo realmente grave, quinplique intervensi3n quirúrgica o ingreso en el sentro: ejemplos destos motivos pueden sé heridas darmas blancas o de fuego, acsidentes automovilísticos, palisas descomunales, ingestión de sepia al allioli en el bar Ma-

nolo...(usease, cada ves que los PV del pejota dessiendan a límites alarmantes).

Una ves ingresao, y tiniendo cuenta lo ecspuestos q'estamos los mortales a las veleidades del destino y el asar, y los despistes que pueden sufrí los empleos dun sentro hospitalario, debío a lestrés

Leandro Garsía. Ver tantas películas de Icaro Bercman no puede ser bueno...

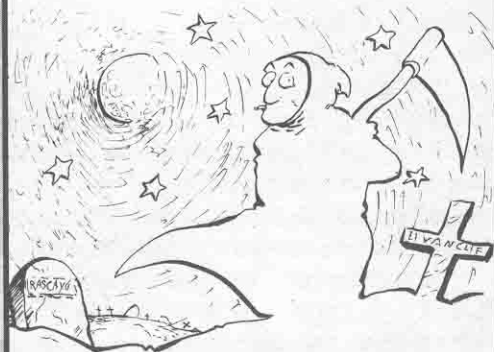


TABLA DINGRESO HOSPITALARIO

IDIO	RESULTAO
1	Éosito Totás: la intervención ha sío un éosito, la recuperación será rápida, las enfermeras et.tán buenas y los miembros del equipo de fútbol de la siudá le traerán al pejota regalos, disfrasaos de reyes magos.
2	Éosito: todo ha ío bién, y el pejota solo tiene que descansá y pelearse con su compañero dabitación para ver que canal se pone en la tele de pago.
3	Éosito: iguás quel 2, pa que engañarnos.
4	Erró médico (-2)
5	Erró médico (-1)
6	Erró médico (+0)
7	Erró médico (+0)
8	Erró médico (+1)
9	Erró médico (+2)
10	Erró médico (+3)

que produse dedicá tu vida a salvá la de los demás, el jugadó que controla al pejota ingresao deberá tirá 1d10 en la TABLA DINGRESO HOSPITALARIO; mediante et.ta tabla sabremo si el pejota ha sío ingresao y/o intervenío con éosito, o si, por aquellas cosas de la vida, ha sío víctima dun erró médico. El Señor Polisia deberá aplicá el resultao en la partida:

- Et.ta tirada se verá modificada con un +2 en el caso quel pejota mienta al médico aserca de su dolensia (no, que va, no son dos balasos... lo que pasa ej que me dao con el canto duna mesa...).

En caso de quel resultao haya sío Erró médico, las cosas se ponen feas pal colega: se dará por esho ca sío curao de sus dolensias, pero un erró

médico- burocrático provocará una nueva intervención o tratamiento que no et.tabá previt.to. El jugadó deberá hasé una nueva tirada, et.ta vez en la TABLA DERRORES MÉDICOS, y sufrirá con ello sus consecuensas. Et.ta tirada se verá modificada pol modificadó indicao en la TABLA DINGRESO HOSPITALARIO (al lao de la bonita frase Erró médico).

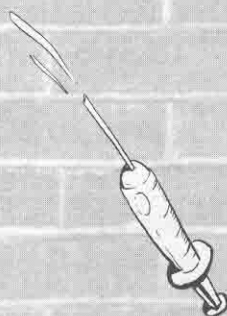


TABLA DE ERRORES MÉDICOS

IDIO	RESULTAO
1	Alargamiento de miembro/ pechos de silicona: ¡joer que suertel! la confusión médica ha esho caora el pejota (en caso de sé de seco majculino) lusca dies sentímetros cantes no tenía en sientas partes, o que sus glándulas mamarias (en caso de pejota femenino) le consedan la oportunidá de sé una seria aspirante al título de miss camiseta mojada Costa Dauradal! Pues qué bien! (a efectos de juego, +2 en Seducción)
2	He vit.to la lus: Durantela intervención, el pejota sa vit.to saliendo de su cuerpo y dirigiéndose a un tunel con una lus muy brillante al finás. Allí sancontrao con alguno de sus ídolos muet.tos (Elvis, Durruti, el Ché, Jim Morrison, Yon Güein... a elección del pejota), que le ha disho: " no, aún no é tu momento... ". Pero resulta quel espíritu, al ver que nadie miraba, ha desidío escaquealse un rato y bajá a la Tierra con el pejota, pa vé como va tó pol valle de lágrimas. A partí daora, el pejota (y solo el pejota) será visitao por el ep.píritu dun famoso muet.to que solo él ve, y que será utilisao por el Señor Polisia como penejota como crea conveniente. El ep.píritu et.tá vinculao al pejota y tendrá la facultá dentrá en su cuerpo, poseyéndolo pa regosijo de la peña.
3	Ingreso en manicomio: É curioso. Esperabas despertá en tu habitación del hospital, pero et.ta é toda acolchá. Y tan puet.to una camisa mu ecstraña que no te deja mové los brasos. Y afuera soyen gritos que disen cosas como " ven a buscarme amo, te he sido fiel", o " la prócsima ves acabaré contigo, batman". Algo te dise que tas comío un marrón...(A efectos de juego, el pejota ha sío ingresao en un siquiátrico al apellidarse comun sicópata que tamién et.tabá en el hospital. Será cosa de los otros pejotas sacarle dallí, o planeá una fuga, o...).
4	Olvido tonto: Ya ves que tontería. La intervención ha ido bien y tal pero, asín a lo tonto, los sirujanos san dejao dentro del cuerpo del pejota un objeto a elección del Señor Polisia: unas tijeras, el móvil de la enfermera con alguna melodía rayante programada... lo que le pida el cuerpo.
5	Ecostirpación dun riñón: a causa dun lamentable erró, el pejota ha perdío un riñón. A partí daora, pierde PERMANENTEMENTE un grado de Resistensia a todo tipo de sustansias (é desí, si el pejota era Farrero - Prtts 24-, pasa a Oletugüevo - Prtts 20-).

TABLA DERRORES MÉDICOS

IDIO	RESULTAO
6	Ecstirpasi3n dun güevo/ ligamiento de trompas: una confusi3n de camillas y mesas doperaciones provoca que al pejota le sea ecstirpado un güevo, o ligadas las trompas (de falopio, sentiende. Vaya, supongo). A efectos de juego, el pejota majculino pierde 2 p en su Grado de habilidad: Folleteo, y no podrá pasá de grado 8 en et.ta habilidás. En cuanto al pejota femenino... pué digamos que ya no nesecitará tomá la píldora.
7	Legenda urbana: Tras la intervensi3n, el pejota será secuestra3n por unos matones a las ordenes dun pavo con más pasta que la despensa de Sofía Loren, cha quel notas nesecita un transplante de (coras3n, pulmones, posha), y el pejota é el individuo má idoneo pa ejersé de " donante voluntario". Quel pejota se lo curre pa ejcapá, y los otros pejotas pa esharle un cable.
8	Sirugía et.tética: vaya putada. El pejota é sometío a una operasi3n de sirugía et.tética, cuyo objetivo era convertí a un mit3mano/ mit3mana en su ídolo de (la copla, el sine, la tele, las revistas del coras3n...). La cuet.ti3n é que, a partí daora, el pejota no será el mim.mo... literalmente hablando (el Seño Polisia deberá escogé el famosillo del cual el pejota llevará la jeta. No hase falta desí que, cuanto má estramb3tico y patético sea, mejó. Y é mu fásil encontrá a un famoso que sadapte a et.tas características últimamente...).
9	Embaraso artífisial: ¡felisidades! el pejota va a sé mamá (o papa)! Si el pejota é femenino, pué felisidades por la felís (o no) notisia. Y si el pejota é majculino... que se prepare, porque va a salí por la tele...
10	Cambio de seco: Euh... oops...

A este eminente
sirujano, no hase falta
desirlo, le encanta su
trabajo.



Sería aconsejable que, en principio, et.tas tiradas las realizase el jugador, pero quel resultao fuera consultao en secreto pol Señor Polisia, pa darle má emoción al tema: ¿ Cual será la reacción dun pejota quentra en la sala doperaciones con el varonil rostro curtío por mil combates, y sale della con la jeta duna famosa cantante ep.pañola viuda dun torero y cuyo depileidi la ha abandonao? o ¿ Como se lo tomará el pejota cantes de la operación se llamaba Gustavo y ahora va a sé conosió por el nombre de Vanessa? Todo ello puede dar pie a intensas interpretaciones narrativas de conflisto interiό profundo y desgarradό, muy en la linea de los juegos de rol de moda.

Y, además, los otros jugadores se van a partí el pesho con el notas que no veas...

Et.ta tabla et.tá pensá pa dá má variedá y cantidá de visios mû feos y otras malas costumbres. Pá determiná el número de visios se tirará como mínimo 1D3+1, lo que dará como resultao un número de visios comprendiό, La torre que te estas durmiendo, entre 2 y 4. El sadismo, regosijo y, porque no decirlo, lo cabrón que se sienta en ese momento el Señor Polisia también influirá en el número de visios del pejota. (nota del autó: no é nesessario que lo hagáis aleatorio; podéis escogé los visios libremente, si así lo desean vuest.tras mercedes). Pa determiná

No veas tú como ha avanzado la sirugía et.tética, osche. Y si no, eshale una ojeada a Julián "mediaostia"





¿Lo veis? ¿Lo veis como no siempre una tabla de pifias tiene porqué ser mala?

que visios le han tocao al pobre pringaillo, se realizarán tantas tiradas con 1D100 como visios tenga el pejota y se le asignarán los visios de la siguiente tabla:

TABLA DE VISIOS MÚ FEOS PAL BARRIO XINO

- 01.PRIVA
- 02.PETAS
- 03.SECOSO
- 04.FURBO
- 05.MATAR TUNOS
- 06.BINGO
- 07.TRAGAPERRAS
- 08.PATATAS BRAVAS (¿y quien no?)
- 09.PITSAS
- 10.SALTÁ LO SEMÁFORO EN ROJO
- 11.BOLA DE DRAGÓN
- 12.LOS POQUEMON
- 13.NESCUIT
- 14.CAFÉ
- 15.LAS ARTES MARCIALES
- 16.JEGOS DE ROL
- 17.PLAI ESTATION
- 18.BOCATA CALAMARES CON ALIOLI
- 19.MACDONALS (sa de sé guarro)
- 20.URGALSE LA NARIS Y COMÉ LO MOCO
- 21.RASCALSE LOS HUEVOS
- 22.TOROS
- 23.SEVILLANAS
- 24.MAQUINAS RECREATIVAS
- 25.TIRALSE PEDOS
- 26.ERUPTÁ
- 27.ECUSHAR MUSICA CONTRI
- 28.DESI COSA OBSENAS A LA MUJERE
- 29.MASCÁ CHICLE
- 30.ESTAR TREK
- 31.ESTAR WORS.
- 32.CHANEL, COCAINA Y 63.CONTA XISTES MALOS
- 33.VANDALISMO CALLEJERO
- 34.LOS SINSON
- 35.LOTERÍA

36.TEBEOS	72.XIVATO
37.COMIDA XINA	73.APEDREÁ GATOS
38.BEBE AGUA DE LOS XARCO	74.BUSCÁ BRONCA
39.PELI DE CHUCKNORRI.	75.MAGREÁ TIAS
40. COMELSE LA UÑA	76.MAGREÁ TIOS
41.HASER QUINIELAS	77.EJCUPÍ
42.GORREÁ SIGARROS	78.COMÉ AJO
43.OLGASANEÁ	79.CANTÁ EN LA TUNA
44.CLEPTOMANO	80.CHUPACHUPS
45. PIRÓMANO	81.FURBOLIN
46.ZOOFÍLICO	82.DIBUJÁ GRAFFITI
47.PEDERAT.TA	83.COCACOLA
48.IMITÁ A CHIQUITO	84.COMÉ LA SERA DE LA OREJA
49.JUGÁ A LO XINO	85.PELIS PORNO
50.JUGA A LA XAPA	86.COMÉ INSECTO
51.JUGA A LA CANICA	87.ESNIFÁ REFLEX
52COME CHUCHERIA	88.ESNIFÁ COLA
53.LOS PROGRAMAS DE MARUJEO	89.TOCAR CALVAS
54.EL PORNO	90.RULAS
55.COMÉ	91.RASCALSE
56.COMÉ PIPAS	92.LLAMÁ A LOS TIMBRE
57.LA PRIVA CARA (VINOS DE LUJO, CHAMPÁN, ETC)	93.BROMA TELEFÓNICA
58.HASER CALVOS	94.LLEVÁ ROPA INTERIÓ DE GÉNERO CONTRARIO
59.PUTEÁ AL PERSONAL	95.JAKO
60. APAGALSE LOS SIGARRO EN EL PESHO	96.RECOGER COLILLAS Y FUMARLAS
61.DORMÍ	97.VOYEUR.
62.MASTURBALSE	98.IR A MISA
63.CONTA XISTES MALOS	99.COMPRÁ ROPA
64.KARAOKE	100.INVITÁ AL SEÑÓ POLISÍA
65.COCAÍNA	
66.BUSCÁ EN LA BASURA	
67.EL ROCANROL	
68.HASERSE TATTOS.	
69.CULEBRONES.	
70.MIRÁ TÓMBOLA	
71.MEÁ EN LAS ESQUINA	

Joe... si ej quel que no é un visioso é polque no quiere...

Ruta 69: En el desierto Dalmería nadie escushará tus gritos

Sangre, sudó y espagueti güenster

INTRODUCCIÓN

El módulo cacontinuasión presentamos é una partida ecstensa no lineás, en la cuás se ofrese al Señor Polisía un essenario concreto y una serie de tramas realsionás entre sí, con las cuales desarrollá y llevá a cabo diferentes partías. Que at.tedes lo pasen bien...

podé). Si los pejotas no son de natural violento (que inosente que soy), se supondrá que van allí en calidá dobservadores (é desí, a robá la coca y salí por patas).

Perolaregióne ecstensa, y los pejotas no serán los únicos en frecuentarla...

DE QUÉ VA LA HIT.TORIA

Los pejotas, a las órdenes dun pes gordo del narcotráfico, vijarán a una apartada región del desierto dAlmería pa eshá un cable a un sosio del anteriormente sitao narcotraficante: resulta quel susosdicho sosio, cuya base doperaciones é un cortijo en la ya mencionada región, sufre los ataques duna banda de motoristas nasis que saben quel notas oculta un gran alijo de coca. La misión de los pejotas será defendé al bisho de los motorit.tas y, ya questán, encontrá la coca y robarla pa su jefe (que yastá hat.ta los güevos del sosio, pero no puede haser nada por la cantidá de material caún tiene en su

LA CLÁSICA ESSENA DE LA POSADA

Un día cualquiera de primavera, los pejotas resibirán la llamada dun hombre de confiansa dalgún gran capitoste de la mafia quellos conoscan. Si habéis jugao el módulo "Operación Dragón" u (je) " Octopusi y tó" del manual, el capo puede sé Don Mendo u (otra vez je) Ortega Lavirgendelamorermoso, siempre cubieran quedao contentos con los pejotas. En caso contrario, se puede habé puet.to en contasto con ellos cualquieré otro narco que nesesite dombres audases y darrojo sin iguás.

La cuet.tión é que serán sitaos en el "Casablanca" esa noshe (el club de

Romeo fumetti, ver pag. 41 del manual), donde, tras esquivá los primeros ataques por parte de las lumis calli sencuentran, y aguantá la versión de "Yo soy así" de Romeo Fumetti, que canta a Gardel en el essenario, los pejotas encontrarán, en un reservao, al contacto que los ha sitao, al pes gordo que los nesesita, a los tres guardaspaldas que siempre lleva el hombre, y a un par de profesionales de la mor bajo la mesa.

LA COSA ET TA MU MALA

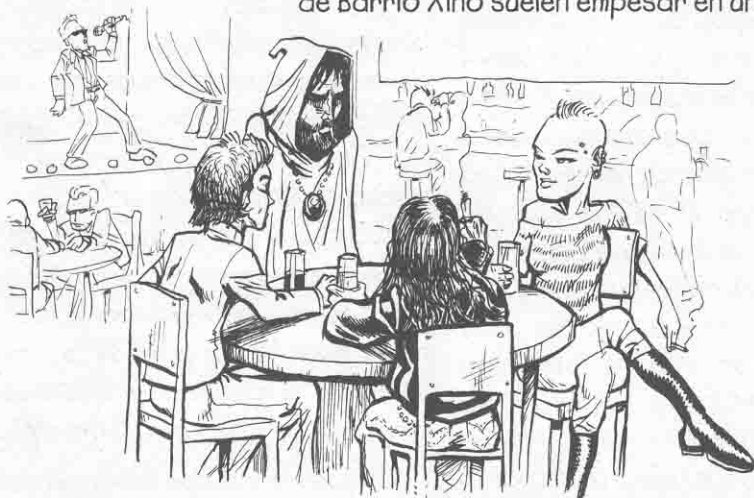
Tras los saludos, presentaciones, primera ronda de güisquis y primera ronda de mamadas, los pejotas serán puet tos al corriente de las unto:

Garsilaso Fabalo é un poderoso terrateniente venío a menos que lleva osho años ejersiendo de contasto y vía dentrada de grandes alijos de perocal en Almería y alrededore para el "cliente" de los pejotas, pero resulta

que, ahora, el susodisho "cliente" ha resibío una interesante oferta de otro pa encargarse del trapicheo en la sona, y quiere desembarasarse de Garsilaso. El problema radica en que, en la actualidad, el señó Fabalo posee aún un importante alijo de má de tressientos kilos de coca, con lo cuás no é un buen momento pa cortá relaciones comerciales. Además, ahora va y resulta que los hombres de Garsilaso et tán sufriendo los ataques duna banda de motoristas nasis que, conosiendo la asistencia del alijo de Fabalo, pretenden haserse con él. El narco con el que están hablando los pejotas, mu espabilao él, ha desidío enviá a la región a un grupo dombres duros y curtíos con lescusa dacadú en ayuda del sosio, pero cuyo prinsipal opjetivo será encontrá la coca y, o bien robarla, o bien comunicá su paradero.

Y ese grupo dombres duros y curtíos son, como no, los pejotas.

Aliguás quen "Dungeons an dragons", las partidas de Barrio Xino suelen empesar en una posada



Los pejotas resibirán dossientas mil pesetas cada uno (no lo pongo en euros, porque con lo rápido que se devalúa, cuando tú leas et.to el cambio ya no será el mismo) en concepto de dietas, y se les prometerá una paga de medio kilo a cada uno si encuentran la coca, o dos kilos y medio por cabeza si la roban y devuelven a su amo. Se les proporcionará, además, un mapa pa llegá a la hacienda de Garsilaso, un móvil programao pa ponerse en contacto con un hombre de confianza del capo (pa usá en caso de encontrá el alijo), el número de teléfono de la hacienda, y una carta sellada pal señó Fabalo (que los identifica como hombres de confianza). Y se les instará a que vayan pallí, cuanto antes mejó. El transporte corre a su cuenta (¡que pa eso les han pagao las dietas, coño!), que habrá de sé necesariamente particulá; pa llegá allí no hay autobuses.

UN LUGÁ EN EL MUNDO NI PEÓ NI MEJÓ; DIFERENTE

El viaje hat.ta Almería transcurre, al menos según et.te módulo, sin incidentes (aunque ya se sabe que, a la hora de la verdá, los pejotas se lían con cualquier tontería...). Una vez allí, y según el mapa, deberán dirigirse a una apartá región que, en cualquier guía mishelín, aparece como una ecstensión árida sin población alguna. Y sierto é que población no hay, aunque é una afirmación con matises...

Esaregióne dominio de Garsilaso Fabalo, cae jersió allí de terrateniente como antes lo hisieron sus antecesores y, aparte de la

hacienda del señó Fabalo (a la que se llega, tras dejá la nacional, mediante la comarcal 69), se encuentran allí diferentes localizaciones que, a continuación, analizaremos con detalle. Esha una ojeá al mapa, cahí et.tán con dibujitos y tó.

Hacienda "El oló de los naranjos"

Propiedá de Garsilaso, é un ecstenso cortijo lleno de huertas, inmigrantes ilegales currando por una mísera paga, cantaores rajcando una melancólica guitarra a la luz de la Luna entre gritos de ole y ozú, plateros y gos, caballitos andaluses... y hombres de Fabalo armaos y peligrosos. É una mansión opulenta, que permanece las veinticuatro horas del día vigilá por los secuases del señorito: campesinos sin tierra y obreros sin ladrillo que, uniformaos con monos de trabajo, gorras de repsol, camisetas de "alicatados garsia", y empuñando escopetas de casa, han cambiao el arao y la mezcladora de semento por una vida mersenaria d'aventuras y peligro, viviendo a salto de mata y sujetos a los designios de los dioses de la guerra. Pero, al menos, les llega la paga pa cubatas y putas, leñe.

Allí viven Garsilaso Fabalo, Big Jim y Micromachín (sus dos hombres de confianza), unos veinte matones (los antiguos payeses y paletas), un joven torero (último amor de Garsilaso), un grupo de guitarristas y folclóricas (que se pasan tó el día poniendo el hilo musical de la hacienda) y, en los límites de la finca, y viviendo en cochambrosas barracas, una veintena de inmigrantes ilegales.

El Corral de la Pacheca

Último reducto de civilización antes de dejá la nasional, é un club de carretera controlao pol señorito Fabalo y regentao, como no podía sé dotra manera, por la Pacheca. Lugá dencuentro de todo lo que tenga posha en un radio de cincuenta kilómetros, los pejotas encontrarán allí entrañables penejotas como son La Pacheca (la madame), Natalia "la coneja", Pancha "la tuerta", Ceferina "la marquesa" y Pura Dinamita (las lumis), Taison (un negro que mide dos metros, tanto de largo como dancho, má brutto cun arao, que lee a la generación bit y curra de segurata-portero), y Paulino Vato (encargao, contable, y cantante ocasionás de cansión ep.pañola cuando le dejan los clientes de tan distinguío locás).

Gasolinera y bar Valjalla

Pues eso. Solitaria gasolinera en medio de la comarcal, junto a un bar de moteros propiedá dun sueco salío de las sagas nórdicas. Lo normás cuando vas por Almería. El encargao de la gasolinera é Nemesio "el fari", seguidó incondisioná y fan hat.ta la muet.te de tan universal artit.ta, al que gut.ta dimitá en el karaoke del corral de la Pacheca los viernes por la noshe. En cuanto al bar, é un local de motoristas regentao por Torgrim "saludo manoguar", un jebi nórdico que se cré calmería é el desierto darisona, y una carretera comarcal la ruta 66. Pero él é felís así, que le vamo a hasé. Por sieto, y pa marujeá un poco, é el

novio de Pura Dinamita, una de las prostis del puticlub.

Siudá Coyote

Vestigio moribundo duna época dorada, en la cuás Ep.paña era primera potensia en cuanto a ecsteriores naturales pa filmá películas del oeste, Siudá Coyote fue construída por unos grandes et.tudios pa efectúa el rodaje de numerosos espagueti güesterns y que, tras aquellos maravillosos años, quedó abandonao y olvidao. Ahora é un auténtico pueblo fantasma al que naide va, y corren leyendas sobre él aserca de siet.tá maldito o embrujao, que si han vit.to el ep.píritu de Yon Güein hasiendose el shulo por ahí...

Lo que naide sabe, y meno aún los pejotas, é que, efestivamente, no et.tá desabitao. Ded.de finales de los setenta vive allí "Choni el Bueno" (en realidá se llama Pascual Seballos), un actó afisionao que partisipó como ecstra en algunas coproducciones hispano-italianas del oeste y que, comun modelno Bela Lugosi, sa vuelto tan loco que sa llegao a créelse qués un verdadero cauboi. Ded.de enton-ses, "Choni el Bueno" ha tenido su hogá entre los pútridos tablones de lo que antes fue un pueblo del fargüest, viviendo de la casa del lagarto y la rata, y con el agravante de questá armao con escopetas y pistolas, cargándose a todo aquel "forajido que pretenda alterála pas de mi siudá. Que aquí sobra uno de los dos, forastero".

Lo que tampoco sabe naide é que, en parte, se volvió loco a consecuencia de

perdí a su único amor: una adorable shica que fue obligá por su familia a casarse con un alto cargo del partío llamao entonses aliansa populá. Un hit.toria trágica, vive dios...

Convento de Santa Solitaria, patrona de las lombrises estomacales

¿Qué mejó sitio pa una orden de monjas de clausura cuna desolá región desértica? En apariensia, et.to é lo que é tal convento o, al menos, era, porque, desde hase un mes, sus muros albergan a otra clase de fanáticos religiosos: una ojcura noshe, un grupo de quinse acólitos de la secta ultradereshit.ta y pseudoreligiosa "los soldados de Jesusito rey" entraron en el convento, montaron una masacre con las monjas callí había (naide tuvo los güevos dabusá dellas secsualmente, de lo cardos queran), y se disfrasaron con sus habitos. Ahora, ocultos tras una tapadera perfesta, ep.peran pasientemente algo que susederá allí mu pronto... (no hase falta desí queliminarán a cualquier elemento ecstraño que saserque a su refugio).

Sementerio

Pequeño sementerio local, suele sé utilisao pa enterrá a las monjas que laspishan, haser desaparese a los clientes morosos del corral de la Pacheca, y la leyenda dise que, en tiempos, sirvió de localisación pal duelo finás de "El bueno, el feo y el malo". Parese se parese, sí (algo má pequeño, quisá). Su único habitante é Leandro Garsia, un ecséptico

enterradó que, cuando son las dose, sale a paseá pol camposanto disfrasao con una tunica negra con capusha y una guadaña (chá hemos disho que é ecséptico). La dinfantos ca provocao a lo tonto a lo tonto...

Sierra del Moro

Al sureste de la región sencuentra la Sierra del Moro, una cordillera montañosa sobre la cuás corre una leyenda aserca de su nombre: durante la masacr... digooo... reconquit.ta ep.pañola, un rey moro, ante la inminencia de la llegada de las tropas crit.tianas, escondió allí su gran tesoro, que nunca volvió a bujcar...

Si esa leyenda é sierta o no, lo dejamo en manos del señó polisia. Lo que sí é sierto é que esas montañas esconden un valioso tesoro, lo que constituye una curiosa ironía de la hit.toria, chá que leyenda y realidá unen sus manos: durante la masacr... digooo... guerra siví ep.pañola, un alcalde republicano, ante la inminencia de la llegada de las tropas nasionales, escondió allí una fortuna en joyas, lingotes, y documentos clasificados (que hasía un alcalde republicano con tal fortunón no lo sé, pue é un mit.terio má enigmático quel de René le cható). Et.te alcalde murió en elecsilio, y tan solo su hijo supo de su padre donde et.taba escondió el tesoro...

Ignorantes de tó et.to, la Sierra del Moro é el lugá que la banda de motoristas nasis (nasis pero ep.pañoles, pa más señas) ha escogío como refugio y base doperaciones. Autodenominaos "Nuttan angels", a-

doptaron et.te nombre porque nutfen é una palabra alemana que queda de puta madre pa una banda de motorit.tas nasis, aunque los mu pardillos no tienen ni pajolera idea dalemán y no saben que "nutfen" significa "putas". "Los Ángeles Putas", se llaman los mu infelises de ellos.

Má alante teexplicamos má cosas de et.tos tipos.

Det.tacamento de la guardia sivi

En la comarca se encuentra también un modesto cuartelillo de la guardia sivi. ocupao por dos beneméritos que van de cherifs del condao, aunque tól mundo sabe que están a las órdenes de Garsilaso Fabalo.

LOS "NUTTEN ANGELS"

Los Ángeles Putas, pese a su estúpido nombre, son una peligrosa banda motorit.ta nazi- criminás que tiene seguidores y afiliaos en toda la península. Fue uno de et.tos afiliaos, consumidó habitual de la coca de Garsilaso, que senteró por su camello del gran alijo que Fabalo escondía. Ni corto (bueno, corto sí) ni peroso se lo comunicó a su comandante, Luís Borja Cardenales (Los Ángeles Putas son, como no podía sé menos, un grupo paramilitá jerarquizado), el cual desidió armar una fuersa de choque que diera con el alijo (gran parte de los ingresos de la banda provienen del trafico destupefasientes).

El mu animal consiguió reunir a casi un centenár de motoristas xungos, con los

que se dirigió a la comarca 69. Una ves allí, y tras unas birras en el Valjalla, se metieron una farra en " El Corral de la Pacheca" cacabó con todos los guardias sivils de la provincia tras ellos. Desafortunadamente, consiguieron uí. Al fin y al cabo, é fácil perdé de vista a solo unos sien moteros...

Todo esto preocupó a Garsilaso, que temía que tanto ángel puta junto quisiera desí candaban tras su coca. La confirmación la tuvo tres dias dep.ué, cuando un par de sus guardias sorprendieron a un grupo de motorit.tas infiltrandose en la hacienda. Consiguieron haserles uí, pero Fabalo sabía que volverían. É por ello que desidió llamá a su sosio de la gran ciudad (o mediana, o pequeña, dependiendo de donde ambientes tú tus partías), pa que le enviara ayuda.

Y esa ayuda ya ha llegado: los pejotas (jpffff...!).

Todo lo aquí relatao susedió la semana anterior a la llegada de los pejotas. Desde entonses, la banda de motorit.tas permanece escondida en la Sierra del Moro, montando fiestas y preparando un plan dataque...

OLE, OLE Y OLE

A su llegada a la región, los pejotas serán sitaos en el Valjalla. Allí conocerán a Torgrim, que amablemente les proporcionará la información que deseen sobre los "Nutten Angels": son malos. Mu malos. Y peligrosos (aunque un guerrero como él no les tiene miedo, claro).

A recogerles vendrán Big Jim y Micromachín (ver fishas), que tratarán a los pejotas con la desconfianza con la que suelen tratá a tó dios. Guiados por ellos, los pejotas llegarán a la hacienda, donde serán amablemente resibíos por Garsilaso, que les ofraserá comida, bebida, alojamiento, drogas blandas, drogas duras y informasión:

Et.tá seguro de que los moteros vienen a por su coca, y pedirá a los pejotas que colaboren en la defensa de la hacienda. Se sentirá contrariado si los pejotas no son demasiaos o no tienen pinta de fríos asesinos, pero les proporcionará un mapa en el cuás aparecen todas las localisaciones, con el fin de que colaboren en la bújqueda de la base motera (a los pejotas el mapa et.te les irá de puta madre pa conosé los posibles emplasmientos del escondrijo del alijo). Al respecto de la bujqueda de la base motera, Garsilaso dirá que ya tiene hombres peinando el desierto del norte y la Sierra del Moro, y que los pejotas son libres de bujcá por donde deseen. Al respecto del paradero de la coca, dirá que é secreto y que no puede desírselo ni siquiera a ellos, pué, si fueran capturaos por los Ángeles Putas y torturaos, podrían relevá el escondijo. Que no é ep.pabilao ni ná el Fabalo et.te...

PERO ¿DONDE ET.TÁ LA COCA?

Tet.tarás preguntando: y yo te contesto: en prinsipio, la coca et.tá ejcondía dentro de dos grandes barriles de la inmensa bodega que Garsilaso tiene en los supterrúneos de la hacienda.

Pero cree que no é un lugá seguro, y tiene preparao un plan pa sacarla dallí y esconderla en otro sitio... Cuando y como, lo sabrás má alante.

TODO UN CHOU

At.ta aquí nos hemos limitao a planteá la situación en la que sencuentra la región a la llegada de los pejotas y, a partí daora, et.tos tienen



Micromachin y Big Jim:
Tal para cual

libertá totás dación y movimiento. Por ello, a continuación, espondremos los acontecimientos que van a suceder durante la estancia de nuestros héroes allí, pa que el Señor Polisia haga buen uso dellos. Algunos son muy importantes e influyen directamente en la historia; otros, añaden tramas paralelas y diversión a la saga. Tú mismo...

Born tu bi maruja

Al día siguiente de llegar los pejotas a la región, una nueva banda de treinta motoristas hará acto de presencia (¡sí, sí, otra!), y sería bueno que los pejotas se los encontraran por la carretera o en el bar de Torgrim. El Señor Polisia debería procurar que el encuentro jirara lo suyo a los pejotas, al creer estos que se trata de los Ángeles Putas. Pero no. Son las terribles y temidas "Marujas del Infier.no", un grupo motero formado exclusivamente de motoristas de género femenino, y de edades comprendidas entre los cuarenta y los setenta años. Son rebeldes cuando abandonaron la vida alienante de casa, enviando a tomársele el culo al capullo del marío y a los giliposhas de los hijos, y que, gastándose los ahorros familiares en una jarli de vitson y una shupa de cuero, decidieron unirse y lanzarse a la carretera, pa llevá una vida nómada y libre devorando kilómetros y mashos de verdá.

Pero su líder, Paquita Molina, tiene una espina clavá en su corazón de cuero relusiente: su amor verdadero, el único hombre que la ha hecho feliz, desapareció el día en que ella fue obligá a casarse con un político influyente. Ella sabe que se encuentra

en algún lugar de la infinita carretera, y confía en encontrarle algún día...

El individuo en cuestión es Pascual Seballos, que, por si lo has olvidao, avispa o leéto, ahora se le llama "Choni el Bueno".

Si los pejotas traban amistad con las "Marujas del Infier.no" o, mejor aún, propician el encuentro de Paquita con Pascual (el cuás recuperará la razón al ver a su amada), podrán contar con treinta valiosas aliadas en su lucha contra los Ángeles Putas o los hombres de Fabalo...

Cayeron con la coca pejetas

Dos días después de la llegada de los pejotas al cortijo (durante los cuales ya han podido darse un garbeo por ahí), una tritite notisia vendrá a despertarlos: cuatro mensajeros de Garsilaso, que estaban buscando la base de los motoristas en el desierto, han sido encontrados muertos a balazos cerca de Ciudad Coyote. Los cadáveres serán expuestos en una camioneta en el patio de la finca, y llevarán a Garsilaso a proclamar un sentido discurso acerca del heroísmo, el valor innato del epañol, que cuando muere, muere de verdá, y arregará a sus huestes pa que bajquen vengansa. También prometerá que esos sacrificados y valerosos mártires de la causa tendrán un funeral de héroes. Pues faltaría más.

Más no es oro todo lo que reluce, pues esos cuatro infelices han sido asesinados por Micromachín esa misma mañana, siguiendo un maquiavélico plan de Garsilaso; durante el gran banquete que se ofrecerá por los caí-

dos, tras una discreta misa en la capilla de la hacienda, Big Jim llenará los ataúdes destinaos a los heroes con la coca y, mientras, Micromachín abandonará los cadáveres pa que se pudran en el desierto. Con ello, Garsilaso conseguirá sacá la coca de la hacienda sin despertá sospechas, y podrá esconderla en un lugá insos-peshao. Qué cabrón.

Pero el crimen perfecto no ecsiste, y el asesinato de los cuatro "mártires" ha sío contemplao por "Choni el bueno", el cual, si los pejotas entablan amistá con él, contará lo susedío...

En cuanto al funerás, pues eso: tras el banquete, y con todos los hombres de Garsilaso achispaos, cante jondo y siguirillas pa los caidos, y comitiva funebre hasia el sementerio, donde se-rán enterraos tressientos kilos de coca con tós los honores, bajo el ardiente sol de la tarde. Qué bonito.

Por el amor duna profesionás, que no haría chó...

¡Tachántachán! ¡Hay un traidó entre ellos! Nemesio "el fari", consumió por los selos, ya que quiere con toa su alma a Pura Dinamita, ha entablao



Throrgrim "saludo manoguar": un cruse de Conan y Fat Fredi con una malaostia que paqué.

un pacto con los Ángeles Putas: a cambio de queliminen a Torgrim "saludo manoguar", el novio de Pura, él les mantendrá informaos de todo lo que se cuesa en la región, avisándoles de tó.

Y los Ángeles Putas cumplirán su parte la segunda noshe destansia de los pejotas allí, cuando quínse dellos, totalmente siegos, vayan al garito de Torgrim, le arreen una palisa de muerte, y le prendan fuego al local. Torgrim se cargará a tres dellos con su espada de conanimitación, pero el desenlase será el ecplicao a menos que los pejotas intervengan...

Cuando los motorit.tas nasis salen de marcha, no tenamores, tonta delaba...

Cuando eres un motorit.ta nasis joven y sano, estar mushos días seguíos en el monte puede sé mu aburrío, y é por ello que, adiscreción del señó Polisia, los pejotas pueden encontrarse con cuatro o sinco dellos hasiendo unas birras en el Valjalla, o dando un rulo con las motos por ahí, lo que puede suponé pal Señó Polisia una essena dación, y pa los pejotas una manera dobténé informasión.

Jesusito de mi vida, Jesusito de mi corasón, has que sea bueno y aniquile a un montón (grito de guerra de los soldados de jesusito rey).

¿Y que coño hasen los "Soldados de Jesusito rey" en el convento?, é posible que se pregunte intrigao el lectó; pues resulta can venío a bujcá al Elegido. El Elegido é, según sus teorías pseudoesotéricas, la reencarnasión diresta de Jesucrit.to, y pertenesió a

la organisasión en calidá de "Papa supremo dela iglesia Jesusit.ta" hat.ta quel susodisho acabó hat.ta los cojones, pué la secta reprimía sus tendencias omosecsuales. Así pué, el hombre huyó de los soldados de Jesusito y entró al servicio de Garsilaso Fabalo, el cuás supo valorá sus habilidades en el campo del asesinato.

¿Y quién é El Elegido, entonses? Pué ni má ni meno que Micromachín, ca encontrao el amor de su vida en la persona de big Jim. Por su parte, la secta ha seguío su rastro hat.ta aquí, y pretenden volverlo al buen camino...(quel Señó Polisia haga uso det.ta informasión como prefiera).

El inserto conquist.ta Almería

Un autobus cargao de gayos del inserto llegará a la región pa hasé una visita turit.tica al convento de Santa Solitaria (sí, sí, donde et.tán los paramilitares ultradereshistas) y a la sierra del Moro (efestivamente: la base doperaciones de los Ángeles Putas). Entre los ansianos sencuentra Seferino Pisuerga, hijo del alcade republicano quescondió un tesoro allí en tiempos de la guerra sivi (ver localisasión Sierra del Moro), y ca vuelto pa recuperarlo y pagarse con él una mansión en una playa jamaicana. Et.tá armao y no tiene ejcrápulos, y matará a tó aquel que sinterponga en su camino (puede sé un inesperao aliao de los pejotas, pues se cargará a unos cuantos moteros en la sierra en plan comando).

Abajo el rasismo, viva las choppers

Los inmigrantes currantes del cortijo et.tán hat.ta los güevos de Garsilaso, y ep.peran una ocasión pa mejorá su nivel de vida. Y esa ocasión ha llegao. Puede calguno dellos sepa donde sesconden los Ángeles Putas, en cuyo caso et.tarán al loro para, en un momento dao, robarles las motos y las chupas y montá una banda motera (jotra!) Llamada " los desterrados de la huerta".

También puede darse el caso de quentren en contacto con las marujas del infien.no, en cuyo caso, y tras diversas orgias salvajes de seco descon-trolao, sunirán a ellas en calidad de esclavos sexuales. Y tan felises, osche.

UNA POSIBLE CLIMACS PA LA HIT.TORIA, SALVAJE Y EMOSIONANTE COMOL QUE MÁ

La idea fundamentás pal climacs de la hit.toria é, a menos que la sagasidá de los pejotas les lleve antes hat.ta la coca o hat.ta la muet.te, una essena finás en el sementerio, donde Ángeles Putas, hombres de Garsilaso, el mim.mo Garsilaso, los pejotas, y sus posibles aliados (que pueden sé las marujas del infien.no, Choni el bueno, Torgrim y las putas del Corral de la Pacheca, o ninguno dellos) acudirán en bujca del alijo. ¿ Y como llegá a ese climacs? Aquí va una idea:

cuando le convenga al Señó Polisia (al cabo dunos días de.de la llegada de los pejotas), un luminoso mediodía, nuet.tros héroes serán avisao de que, en una sona de la Sierra del Moro, hay un grupo de dies moteros montando follón (ese aviso puede deberse a Choni el Bueno, a una maruja

del infien.no o, si los pejotas no tienen relación con ninguno dellos, a un hombre de Garsilaso, el cual ordenará a los pejotas y a sinco de sus hombres que vayan pallí a eliminá a los malvados nasis). Cuando lleguen al lugá, encontrarán a los dies motorit.tas nasis hasiendo punteria con cuatro cadáveres que san encontrao por ahí... ¡los cadáveres que tendrían questar enterraos en el sementerio! Si los pejotas son un poco espabilaos, dedusirán pronto que, si los cuerpos et.tán ahí... ¿ qué hay en los ataúdes enterraos? Supongo que se lo imaginarán...

¿ Y como se enterarán de et.to los Ángeles Putas? Pué det.ta manera: et.tando allí los pejotas, antes datacá ni daser ná, llegará Nemesio " el fari", que, como chá hemos disho, é un maldito traidó. Al ver los cadáveres de los cuatro pringaos, alusinará y contará a los moteros que estos pavos et.taban muet.tos y, sobre todo enterraos, lo que dejará duna piesa a los angelicos. Tanto si hay un tiroteo como si no, el cabesilla de la banda será informao dello y, asiendo gala duna inteligencia nada habitual en un nasiso sialit.ta, llegará a la asertada conclusión de que la coca et.tá en los ataúdes. Ordenará a todos sus hombres que se pongan en movimiento, y se dirigirán al sementerio. Sien moteros no pasan desapersibíos, y Garsilaso será informao de ello, lo que provocará una totás mobilisación hasia el camposanto pa defendé el alijo.

Y gastá. Ya tienes el festival montao. Duelo al sol. Si quieres añadí algo má de espectáculo a la essena (¿ má aún?), siempre puedes aser que, al ver el chou del sementerio, quinse paramilitares ves-

tíos de monja salgan del convento pa defendé la vida de El Elegido, quedará lushando en el bando de Garsilaso. Que cuanto má seremo má reiremo.

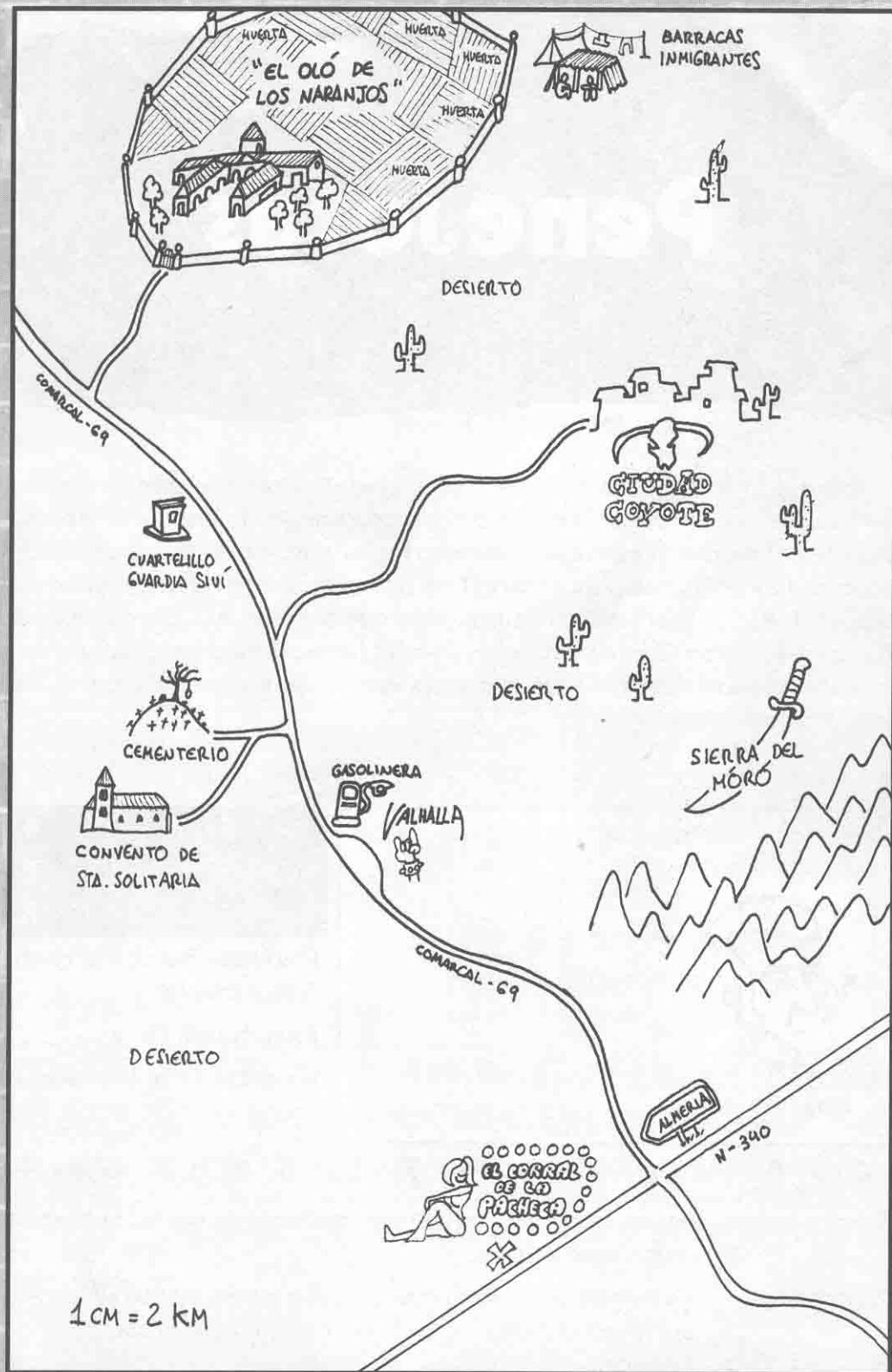
UNA FIET.TA DE LA OT.TIA

¿Y como se lo harán los pejotas pa conseguí la coca? Muy sensillo: no la conseguirán. En plena batalla campal y salvaje, uno de los moteros, armao con un lansagranadas (et.to é una lisenia poética pal desarrollo de la hit.toria), disparará por erró, lleva opol frenesí de la lusha, hasia los ataúdes desenterraos por los primeros en llegá (seguramente, los moteros o los pejotas), lo que hará que toda la coca sesparsa en el aire, cubriendo a todos los contendientes de polvo blanco. Et.to provocará que todo aquel que esté en el resinto sagrao pase a estao JAJAJAJAJA! automáticamente, con el consiguiente cashondeo. A los pejotas se les permitirá pasá una tirada d'Aguante.

CONCLUSIÓN

La conclusión de et.ta hit.toria puede sé compleja; los pejotas deberán informá al capo que les contrató de lo susedío, y et.te, si los pejotas son convinsentes, descargará su ira contra Garsilaso Fabalo (si sigue vivo). Por su parte, los pejotas han conosío a numerosos e interesantes penejotas que, dependiendo de como san portao, y en caso de seguí vivos, pueden volvé a aparesé en una futura aventura. Puede que sayan esho colegas de las marujas del infien.no, los inmigrantes currantes, Torgrim y Choni el Bueno, pero san ganao el odio de los Ángeles Putas. En cuanto a Micromachín, si sobrevive a la batalla (que no ganará nadie, pues será una masacre), asseptará su cargo de Papa de la iglesia Jesusit.ta, hasiendo cardenal a Big Jim en caso de que ste haya sobrevivio. La relación con los pejotas dependerá de la relación que tuviera con ellos, y es otro posible penejota que puede aparesé en un futuro no muy lejano...





Penejotas

Amo a vé. Et. to que vé a continuasión son los penejota popriamente dishos. Tos los tarugos, maleantes, gente de poco fial, vagos, maruja, shorisos y demás fauna impresentable y descancallá que nesesitará tú y tu grupo pa podé llevá a cabo de manera (u forma, to sea disho) corresta el desenvolvimiento del moduliqi hasta aquí relatao. ¿Que te molan? Pos los usas (el autó telo recomienda, claro). ¿Que no? Pos los utilisas tamién (son parte vitás de la hit. toria al fin y al cabo) que pa eso me los he currao de la ohtia. Jodé, cómo sois, la leshe, que hay kesplicarlo to y dos vece ensima. Cognio.



Habilidades Físicas	4
Habilidades Perseptivas	7
Conosimientos	7

Profesion: Narcotraficante terrateniente

Resistencia: Ya ves...

Resistencia a sustancias: Farrero

Cach 4 Mañ 6 Agu 4 Per 7 Lus 8 M.o 7 Güev 4

Armas y equipo: Desert iguel 50AE (un pistolón quetecagas, osche) Et. tampita de la virgen del rosío

Descripción: Ya entrao en años, su figura enjuta conserva aún el donaire del típico ep.pañó. Tó un figurín, má pijo cun presentadó de telediarío.



Habilidades Físicas	7
Habilidades Perseptiva	5
Conosimientos	4

Profesion: Matón y guerdaspaldas

Resistencia: Una máquina letás.

Resistencia a sustancias: Peloempesho.

Cach 7 Mañ 6 Agu 8 Per 5 Lus 4 M.o 6 Güev 5

Armas y equipo: Supmachingun (subfusil, joder). Camperas vasilonas.

Descripción: Alto, cachas, rubio, ojos asules... se las da de rey del sunf californiano, pero su verdadero nombre é Paco Caracol, y nasió en Ponferrada



Habilidades Físicas	5
Habilidades Perseptiva	8
Conosimientos	7

Profesion: Asesino profesional

Resistencia: Cachillas

Resistencia a sustancias: Esponja

Cach 4 Mañ 7 Agu 6 Per 8 Lus 6 M.o 8 Güev 9

Armas y equipo: Colt Python 357 mácnun plateada. Fusil de francotiradó con mira telescópica.

Descripción: Su mote le viene de su estatura: 1'25. Y, ensima, é tuerto y calvo. Pero eso no evita que sea el papa de la iglesia jesusit.ta, ni que sea un eesperimentao asesino que, donde pone el ojo que le queda, pone la bala.



Habilidades Físicas 5
Habilidades Perseptiva 5
Conosimientos 4

Profesion: Mensernario
curtio por la vida

Resistencia: Fueno...

Resistencia a sustancias:
Esponja

Cach 6 Mañ 6 Agu 5 Per 5 Lus 4 M.o 6 Güev 6

Armas y equipo: Tó tipo descopetas y fusiles, gorras y camisetas de propa-
ganda, mondadientes pa la boca, paquetes de ducados...

Descripción: Los antiguos payese y obreros resiclaos en marines, lusharán
hat.ta la muet.te por un güisqui dic.



Habilidades Físicas 6
Habilidades Perseptiva 5
Conosimientos 5

Profesion: Esclavo

Resistencia: Cachillas

Resistencia a sustancias:
Shicolait

Cach 6 Mañ 7 Agu 6 Per 5 Lus 5 M.o 6 Güev 6

Armas y equipo: Nada. No tienen nada.

Descripción: Marroquís, argelinos, senegaleses... viven en shabolas y se
pasan el día currando en la güerta, puteaos por sus encar-
gaos. No hasen otra cosa poque no les da tiempo. Tan tol día
ocupaos. Et.to e integrasión y lo demá son tonterías.
Bienveníos a la "sivilisación".



Habilidades Físicas 5
Habilidades Perseptiva 6
Conosimientos 4

Profesion: Mot.torita de tendencias filofassit.tas

Resistencia: Cachillas

Resistencia a sustancias: Peloempesho

Cach 6 Mañ 5 Agu 6 Per 6 Lus 3 M.o 6 Güev 6

Armas y equipo: Pipas, escopetas, navajas, cadenas, nunchakus, bates de beisbol, parafernalia nasi... y una moto por cabeza, claro.

Descripción: Et.ta fisha engloba a unos sien motorit.tas nasis. Visten con ropas moteras llenas



Habilidades Físicas 5
Habilidades Perseptiva 7
Conosimientos 5

Profesion: Cauboi desequilibrao

Resistencia: Fueno...

Resistencia a sustancias: Pichaflaja

Cach 5 Mañ 6 Agu 7 Per 6 Lus 5 M.o 8 Güev 8

Armas y equipo: Moto, escopetas recortás, navajas, bates de beisbol, cadenas, revistas del corasón...

Descripción: Salvajes y libres como unas telma y luis puestísimas despíd, las marujas del infier.no son las reinas de lautopit.ta, que recorren en sus relusientes jarlis cual hordas demoniacas salidas un juego de Ricar Ibañes.



Habilidades Físicas	5
Habilidades Perseptiva	7
Conosimientos	5

Profesion: Fanático religioso

Resistencia: Fueno...

Resistencia a sustancias: Pichafloja

Cach 6 Mañ 6 Agu 5 Per 7 Lus 5 M.o 8 Güev 7

Armas y equipo: Subfusiles (uzis y microuzis, jeclerunicoch...), hábitos de monja.

Descripción: Bajo unos sensillos hábitos de religiosa sesconden fanáticos criminales que bujcan a su salvadó. Qué bonito.



Habilidades Físicas	5
Habilidades Perseptiva	6
Conosimientos	4

Profesion: Cauboi

Desequilibrao

Resistencia: Cachillas

Resistencia a sustancias: Oletagüevo

Cach 4 Mañ 7 Agu 6 Per 6 Lus 3 M.o 7 Güev 8

Armas y equipo: Ropas de cauboi, escopeta de dos cañones, colt peichmeiquer, trampas pa casar lagartos del desierto, botella de tilfon.

Descripción: Ataviao cual personaje duna peli del oeste, el amigo Seballos et.tá ya bat.tante demacrao, lo que le confiere un aspecto siniestro y fantasmagórico.



Habilidades Físicas	7
Habilidades Perseptiva	6
Conosimientos	5

Profesion: Motero y gerente del bar "Valjala"

Resistencia: Una maquina letas

Resistencia a sustancias:
Bestia parda

Cach 8 Mañ 6 Agu 8 Per 6 Lus 4 M.o 8 Güev 8

Armas y equipo: Espada de conan dimitación (x3), jarli deivitson, amuleto del dios Thor.

Descripción: Una mole rubia y greñada cubierta de tatuajes, de curioso asento y simpático con los bebedores y "guerrerross", como los llama él.



Habilidades Físicas	6
Habilidades Perseptiva	5
Conosimientos	5

Profesion: Jubilao y boina verde

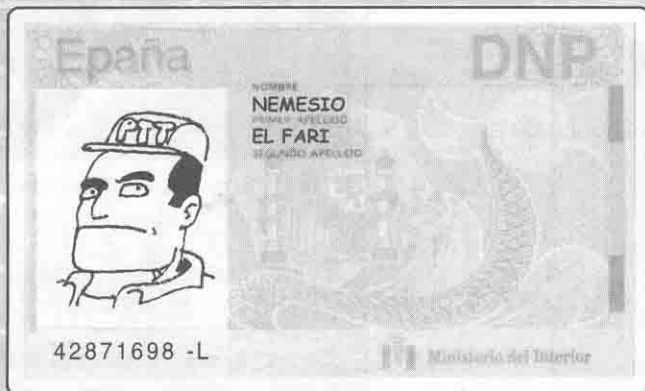
Resistencia: Cachillas

Resistencia a sustancias:
Farrero

Cach 5 Mañ 7 Agu 6 Per 5 Lus 6 M.o 8 Güev 9

Armas y equipo: Emediesisais (fusil) y cinco cargadores, dos colt delta elite (pistolas), cashillo de monte (con brújula, ansuelos...), mapa del tesoro republicano.

Descripción: Secsagenario achatarrao y canoso, pero fibrao y con mu mala leshe.



Habilidades Físicas 3
Habilidades Perseptiva 7
Conosimientos 5

Profesion: Gasolinero y cantante ocasional

Resistencia: Ya ves...

Resistencia a sustancias: Shicolait

Cach 3 Mañ 4 Agu 4 Per 7 Lus 4 M.o 7 Güev 3

Armas y equipo: Su arma má terrible é el micro, cuando deside imitá a su ídolo...

Descripción: Feo y poca cosa, et.tá harto de pagá pa podé follarse a su gran amol, Pura.



Habilidades Físicas 5
Habilidades Perseptiva 7
Conosimientos 6

Profesion: Puta y a musha onra

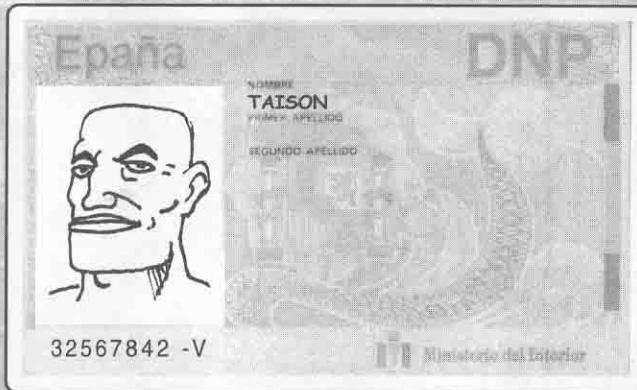
Resistencia: Fueno...

Resistencia a sustancias: Farrero

Cach 4 Mañ 8 Agu 5 Per 7 Lus 6 M.o 7 Güev 6

Armas y equipo: Un cuerpo de vértigo y una lengua viperina.

Descripción: En general, las cuatro prostis del " Corral de la Pacheca" et.tán buenesillas, y serán simpáticas y felinas si el cliente é amable con ellas. Pero si el capullo se comporta como no debe... Taison andaré serca.



Habilidades Físicas	7
Habilidades Perseptiva	6
Conosimientos	6

Profesion:Portero y segurata del "Corral de la pachecca"

Resistencia:Chachenagüer

Resistencia a sustancias:
Pichaflaja

Cach 8 Mañ 5 Agu 9 Per 6 Lus 7 M.o 9 Güev 8

Armas y equipo: Su mejó arma, los mújculos, aunque tiene una porra en el almasén. A parte desto, lleva siempre ensima una edisió de bolsillo de las obras completas de queruac o Burrouacs, a los que le gut.ta sitá.

Descripción: Montaña morena de mújculos y mala ot.tia, má vale que le caigas bien...



Habilidades Físicas	4
Habilidades Perseptiva	6
Conosimientos	5

Profesion:Enterrador escéntrico

Resistencia:Ya ves...

Resistencia a sustancias:
Peloempesho

Cach 4 Mañ 6 Agu 4 Per 6 Lus 4 M.o 2 Güev96

Armas y equipo: Tánica y guadaña.

Descripción: Anodino y vulgá, por la noshe gut.ta de vestirse con una túnica negra con capucha y una guadaña, y paseá así pol sementerio. Sobre gut.tos no hay ná escrito, pero si los pejotas lo ven, deberán pasá una tirada de Güevos.

GUARDIAS SIVILES Ver fisha "Antonio David" (pag. 43 del manual).





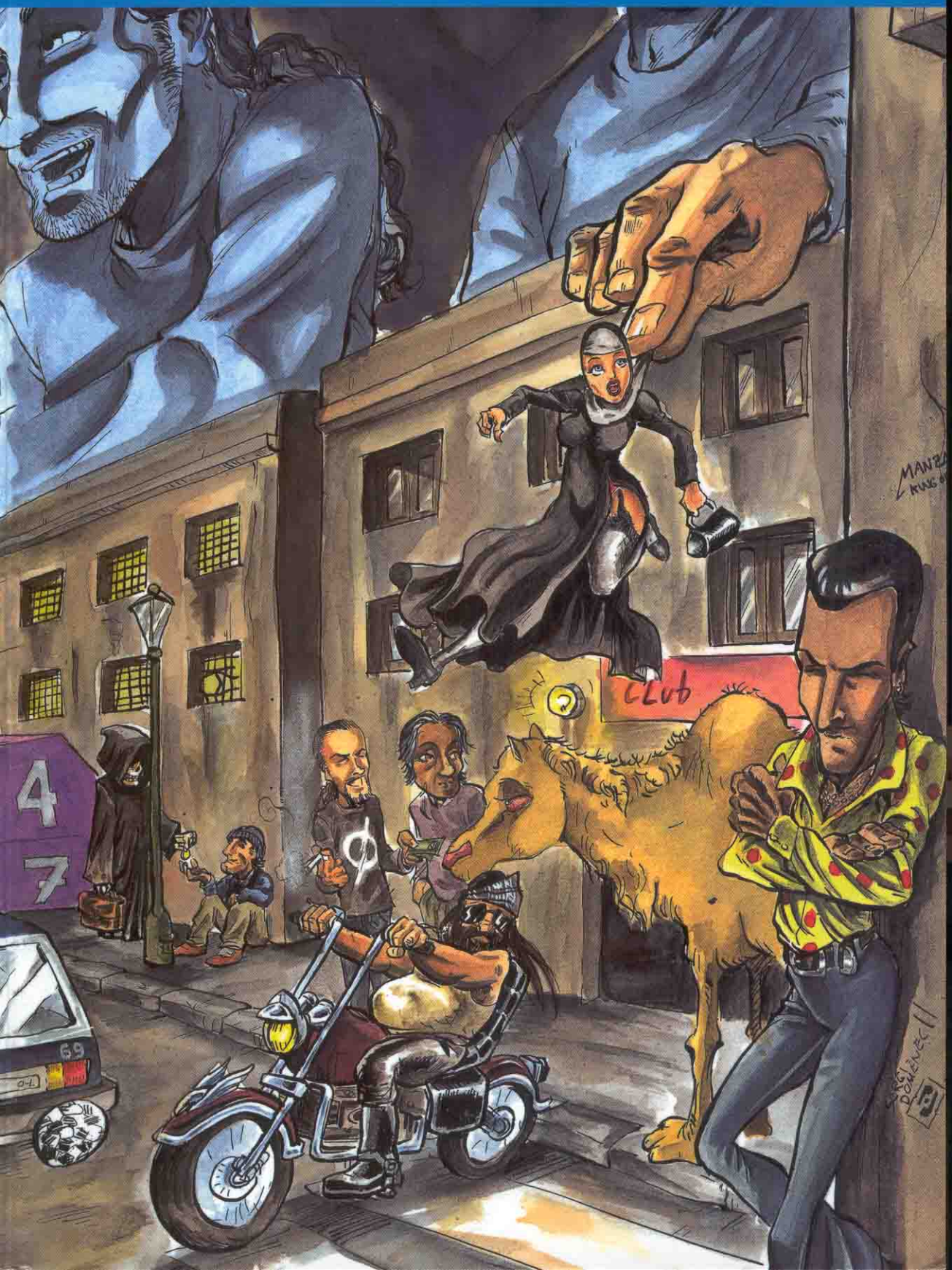


TABLA DE PIFIAS PARA LAS OSTIAS Y ARMAS BLANCAS

IDIO	RESULTADO
1-2	Dejavú. El Pejota tiene la sensación de haber vivido esto antes, y pierde el asalto pensando si tiene clarividencia, lo ha soñado, o es víctima dun desconosido mecanismo de su mente.
3-4	Falta de tensión. Alguien se tira o un peo, y el Pejota se gira a ver quien ha sido. Pierde el asalto y, en el próximo turno, verá reducidas sus habilidades para parar o esquivar a la mitad.
5-6	Resbalón. El Pejota se mete un ostión con el suelo, con lo cual pierde 3 puntos de Resistencia y, en el próximo turno, su oponente tendrá un bonificado de +1 en su tirada pa patearlo.
7-8	Posesión. Un epíspiritu benéfico, todo paz y armonía, posee el cuerpo del Pejota, con lo cual este, con lágrimas en los ojos, ofrecerá la reconciliación y la amistad eterna a su enemigo. La posesión durará un par de turnos, durante los cuales el Pejota no podrá realizar ninguna acción violenta, comportándose como un perfesto jipi.
9-10	Violencia mal dirigida. El Pejota realiza su tirada de ataque, pero el piño va directo al Pejota de otro jugador más cercano, por lo cual realizará una nueva tirada de Ostias. En caso que no haya ninguno, representará que le ha metido el piño a una pared u cosa dura caya cerca. Perderá tantos Puntos de Resistencia como grado del Pejota en Ostias -2 (modificado por la localización. Si el Pejota estaba pegando un cabezasao, se jode), o se le partirá el arma en caso de ataque con armas blancas.

TABLA DE PIFIAS PARA ARMAS DE FUEGO

IDIO	RESULTADO
1-2	Descuido. Al Pejota se le olvidó quitar el seguro, con lo cual pierde el asalto.
3-4	Trauma infantil. El Pejota sacaba de acordar dun desgraciao suceso de su infancia, con lo cual queda aturcido al darse cuenta de que fue adoptado. No realizará su ataque y, en su turno de parar o esquivar, verá reducidas sus habilidades a la mitad.
5-6	Encasquillamiento. El Pejota pierde este turno y no podrá utilizar su arma hasta que pase con éxito una tirada de chapusas.
7-8	Posesión infernal. El Pejota es poseído por un peligroso sicópata ejecutado en la silla eléctrica, y empieza a disparar indiscriminadamente, sin distinguir a los enemigos. El Pejota deberá realizar tres disparos por turno hacia todos aquellos que estén cerca, hasta quedarse sin balas, momento en el cual el epíspiritu siná aburrirá.
9-10	Explosión del arma. La herramienta se cae, explotando la munición de su interior y provocando en la mano o manos del Pejota tanto daño como grado de Pipas y otras herramientas del Pejota -2 (daño modificado por la localización. Si el Pejota había desarrollado la traña habilidad de apretar el gatillo con su posha u órgano sexual, se jode).

TABLA DE MODIFICADORES AL COMBATE (modifica habilidad a utilizar)

-2	Terreno difísil
-1	Condición climáticas desfavorables (que llueve, joder, que llueve)
+1	Mejor posición respecto al adversario
+3	Ataque por las palda
+1	Defensor en el suelo

TABLA DE ARMAS

Ametralladora	x5+1
Asucarillo **	x1+2
Bolas de goma (polisía en manifestaciones)	x2+2
Botella *	x2
Cadena	x1+1
Cóctel Molotov	x3+2
Dinamita	x6
Escopeta	x4+1
Escopeta recortá	x4+2
Explosivo plástico	x7
Fusil	x5+2
Granada	x6
Katana	x3+1
Lanzallamas	x3+1
Látigo	x1+1
Machete	x2+2
Navaja (siria, maniposa, aut.)	x2+1
Nunchaku	x1+1
Ostias	x1
Ostias dantes marciales	x2
Pistola	x4
Porra / bastón / gayata / bate b.	x1+2
Revolver	x4
Sierra mecánica	x3+2
Shuriken	x2
Subfusil	-x5
Tirachinas	x1+2

* Botella rota. Si entera, x1+2

** Asucarillo impregnado de licó, sirve para asé cortes.



TABLA DE MODIFICADORE A LA HABILIDÁ DE PIPAS Y OTRAS HERRAMIENTAS

(modifica habilidá de Pipas y otras herramientas)

+1	a quemarropa
+0	a corta y media distancia
-1	a distancia larga
-2	a objetivo lejano
-1	a blanco en movimiento
-3	a objetivo que ha realizado con éxito un movimiento d'esquiva (¿ lo vé ? ¿ lo ve como era verdá ?)
-2	a un objetivo parcialmente cubierto
-1	por tiro adicional (no aplica a rafagas)

TABLA DE LOCALISASIONE

IDIO	LOCALISASION	MODIFICAO AL DAÑO
1	cabesa/cuello	x2
2-3-4	pesho/spalda	x1
5-6	abdomen/spalda	x1
7	organo sesuale	x1 (-3 a toas las tiradas, -15 a folleteo)
8-9	brasos/manos	/2
10	piernas/pies	/2

TABLA DE REPARTISIÓN DE PUNTOS DE APRENDISAJE

Objetivos del Pejota conseguidos	5 p.a.
Objetivos del grupo conseguidos	3 p.a. x pejota
Interpretasión del jugador meresedora dun oscar	5 p.a.
Asión fundamental pal exito de la partida	3 p.a.

TABLA DENTRENAMIENTO

Tirada IDIO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	E	E	E	E	E	F	F	F	F	F
2	E	E	E	E	F	F	F	F	F	F
3	E	E	E	F	F	F	F	F	F	F
4	E	E	F	F	F	F	F	F	F	F
5	E	F	F	F	F	F	F	F	F	F
6	E	F	F	F	F	F	F	F	F	F
7	E	F	F	F	F	F	F	F	F	F
8	E	F	F	F	F	F	F	F	F	F
9	E	F	F	F	F	F	F	F	F	F
10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

TABLA DE AGUANTE

Tirada ecsitosa	Nos restaremos tan solo limitás de los puntos obtenios
Tirada ecsitosa que te cagas (1)	No nos restaremos nada
Cagada	Nos restaremos todos los puntos obtenios
Pifia	Nos restaremos el doble de los puntos obtenios

EDAD

IDIO	RESULTAO
1	Puto crio (0-17 años)
2-3	Jovensillo (18-30 años)
4-5-6	En la fló de la vida (31-40)
7-8	Maduro (41-55 años)
9	Abueleto (56-67 años)
10	Matusalén (68...at.ta que Dió lo llame a su presensia)

RASA

IDIO	RESULTAO
1	Xino
2	Blanco
3-4	Negro
5-6	Moro
7-8	Gitano
9-10	Sudaca

NASIONALIDÁ

IDIO	RESULTAO
1-2	Ep.paño
3-4	Polaco
5-6	Vajco
7-8	Guiri
9	Solivista
10	Otros

TABLA DANTESEDENTES

IDIO	RESULTAO
1	Asesinato
2	Robo
3	Violasion
4	Trafico destupefasientes
5	Atraco a mano armada
6	Vandalismo callejero
7	Desacato a lautoridá
8	Fraude fiscal
9	Afisionao al caraque
10	Universitario disquierdas

Grado dabilidás 1,2 o 3	1 moneda
Grado dabilidás 4,5 o 6	2 monedas
Grado dabilidás 7,8,9 o 10	3 monedas

GRADUABILIDAD

1-2	Pardillo - novato -
3-4	Afisionao - apañao -
5-6	Telo curras, xaval, telo curras
7-8	De pitufa, osche. Un fuera de serie.
9-10	Cágate lorito. Ma arte quel Camarón.

TABLA DE VISIOS

IDIO	RESULTAO
1	Tabaco
2	Priva
3	Petas
4	Patatas bravas
5	Bola de dragon
6	Farlopa/ Rulas
7	Jako
8	Tragaperras/ Bingo
9	Tebeos
10	Nescait

TABLA DE IDIOMAS

Grado de habilidad	Nº lenguas ke sabe habla	Dominio de la lengua
1	1	N
2	2	1N, 1M
3	2	1N, 1B
4	3	1M, 1N, 1B
5	3	2N, 1B
6	4	1M, 2N, 1B
7	4	2N, 2B
8	5	1M, 3N, 1B
9	5	3N, 2B
10	6	1M, 3N, 2B

M: nivel malo, chapurreao.

N: nivel normal. Po bueno.

B: nivel Bueno. A ligá con las giris.

TABLA DE SUSTANSIAS

Vaso vino / servesa / calimotxo... etc	1x?
Cubata / licores... etc	2x?
Alcohol dalt graduación solo (güiski...)	3x?
Porro de hashis / marihuana... etc	2x?
Raya de coca / speed... etc	2x?
Rula / tripi... etc	7x?
Chute de jako	20x?

Obsevasione:

- Con la farla no se entra en estao Boarrg/Bibbl.

- Son cifras relativas: por ejemplo, hay tripis má potentes cotros.

- A-25 puntos de resistencia, pasa lo siguiente:

Priva: coma etílico.

Raya, rula, tripi etc: atontao pa toa la vida.

Chute: sobredosis.

TABLA DE RESISTENCIA Y ESTADOS DE SALÚ

Aguante	PJ	PR	de pitufa	Nohaydoló	Agg...	1c!
2	Pffff!	8	8-7	6-5	4-3	2-0
3	Mierdatio	12	12-9	8-7	6-4	3-0
4	Ya ves...	16	16-13	12-9	8-5	4-0
5	Fueno...	20	20-16	15-11	10-6	5-0
6	Cachillas	24	24-19	18-13	12-7	6-0
7	Cuadrao	28	28-22	21-15	14-8	7-0
8	Una máquina letás	32	32-25	24-17	16-9	8-0
9	Chachenagüen	36	36-28	27-19	18-10	9-0

TABLA DE RESISTENCIA A SUSTANSIAS

Aguante	PJ	Pitts	Et.to no sube	Nostamal, no...	JaJaJa!	Boarrg!...
2	JaJaJaJaJa	8	8-7	6-5	4-3	2-0
3	Pichaflaja	12	12-9	8-7	6-4	3-0
4	Shicolait	16	16-13	12-9	8-5	4-0
5	Oletugüevo	20	20-16	15-11	10-6	5-0
6	Farrero	24	24-19	18-13	12-7	6-0
7	Peloenpesho	28	28-22	21-15	14-8	7-0
8	Espanja	32	32-25	24-17	16-9	8-0
9	Bestia parda	36	36-28	27-19	18-10	9-0

